

2026년도 『인공지능 루키(AI Rookie)』 대회 공고

과학기술정보통신부에서 주최하는 2026년도 「인공지능 루키(AI Rookie)」 대회를 다음과 같이 공고하오니, 관심 있는 참가자(팀)들의 많은 참여를 바랍니다.

2026년 3월 27일

과학기술정보통신부 장관
정보통신산업진흥원 원장
한국정보통신기술협회 회장

1. 대회 목적

- 전 분야에 걸쳐 파급력 있는 AI 기술 혁신을 주도할 차세대 대학생(루키) 발굴·육성
 - 첨단 AI 기술(생성 AI 등), 융합 분야(의료, 공공 등) 전 영역에 걸쳐 참가자에게 스스로 문제를 정의하고 해결책을 구현해보는 실전 경험을 제공하고, 전문가 멘토링을 연계하여 차세대 AI 인재로 육성
- 국내 AI 기술·서비스 확산을 위해 ‘국내 AI 트랙’ 별도 운영
 - 국산 AI 모델을 활용한 대학생들의 창의적인 프로젝트를 발굴하여, 국내 AI 기술이 확산될 수 있는 토대 마련

[참고 : 인공지능 루키(AI Rookie) 대회 개요]

- 인공지능 분야 자유주제를 바탕으로 다양한 전공의 대학생들이 AI 분야 혁신 기술·제품·서비스를 발굴할 수 있도록 도전적인 연구를 지원하는 **경진대회**
- ※ 관련사업 : 경쟁형 AI혁신인재 성장지원

2. 대회 주제

◆ **인공지능 전 분야에 걸쳐 파급력 있는 혁신적 기술을 선보일 수 있는 모든 주제 대상**

※ 생성AI, 피지컬AI, A에이전트 등 고도화된 AI 기술 영역 또는 모빌리티, 헬스케어, 금융, 에너지, 교육, 공공, 재난대응 등 AI 융합 혁신 기술 전 영역

※ 추가 안내가 필요한 세부사항은 추후 홈페이지(ai-rookie.or.kr)를 통해 공고

3. 근거 법령 및 관련 규정

근거법령	○ 정보통신진흥 및 융합활성화 등에 관한 특별법 제11조(국내 전문인력 양성) ○ 정보통신산업진흥법 제16조(전문인력 양성)
관련규정	○ 정보통신·방송 연구윤리 진실성 확보 등에 관한 규정

4. 세부 트랙

□ 세부트랙으로 ①**일반 트랙**과 ②**국내 AI 트랙**을 운영

① (일반 트랙) AI모델 및 API 등 프로젝트에 활용되는 기술에 제한이 없는 트랙

② (국내 AI 트랙) 본 대회와 연계된 국내 AI 기업*의 AI 모델을 활용하는 트랙

* 연계 기업: KT, LG AI연구원, NC AI, SKT, 업스테이지

5. 대회 진행방식

① (접수·예선 심사) 참가를 원하는 팀은 도전제안서 등 관련 서류*를 제출하여 예선 심사를 통해 최대 100개팀** 선발

* 참가 시 제출이 필요한 자료는 대회 홈페이지(ai-rookie.or.kr)를 통해 안내

** 100개팀의 트랙(일반/국내 AI)별 구성 비율은 지원 참가팀 신청 현황에 따라 추후 결정

② (사전 구현·시제품 개발) 선발된 팀은 제출한 도전제안서 등 자료에 근거한 사전 구현 및 시제품 제작을 진행

※ GPU/API, 멘토링, 워크샵, 세미나 등 연구인프라 및 교육 지원 예정으로 세부사항은 추후 대회 홈페이지(ai-rookie.or.kr)를 통해 안내

- ③ (본선 심사) 예선심사 통과팀의 **중간 결과물**을 심사하여 1차 결선 대회에서 경쟁할 진출팀 선발
- ④ (1차 결선 심사) 본선 심사에 따라 선발된 팀은 **개발 결과물**을 제출하고 개발된 시제품 시연 평가를 거쳐 최종 결선 진출팀 선발
- ⑤ (최종 결선 심사) 1차 결선에서 선발된 팀의 **최종 개발 결과물**의 시연·발표심사를 거쳐 최종 수상팀 선발

※ 평가 기준·방법 등 세부사항은 심사위원단의 심의를 거쳐 추후 대회 홈페이지 (ai-rookie.or.kr)를 통해 안내

대회 접수	예선	본선	1차 결선	최종 결선	시상식
신청서류 접수	도전제안서 등 제출서류 평가 ※ 최대 100개 연구팀 선발	중간 결과물 제출 및 심사 ※ 최대 40개 연구팀 선발	1차 결선 결과물 제출 및 시연 평가 ※ 최대 10개 연구팀 선발	최종 결과물 제출 및 발표·시연 평가 ※ 최종 순위 결정	최종 수상팀 시상
'26.3.27. ~5.8	'26. 5월	'26. 8월	'26. 11월	'26. 11월	'26. 12월

※ 상기 절차 및 일정은 대회 사정에 따라 변경 가능 (변경 시, 대회 홈페이지에 공지 및 참가팀 전원에게 이메일 안내 예정)

6. 대회 일정

- 대회 공고 : '26. 3. 27(금) ~ '26. 5. 8(금)
- 대회(사업) 설명회 : '26. 4. 2(목) 14:00
* (장소) 서울 양재 엘타워 5F 오르체홀
- 대회 접수 : '26. 3. 27(금) ~ '26. 5. 8(금)

7. 시상안

- ❶일반 트랙과 ❷국내 AI 트랙을 별도 시상

순위	상격	①트랙	②트랙	상금
1위	과기정통부 장관상	1팀	1팀	각 5,000만원
2위		1팀	1팀	각 4,000만원
3위		1팀	1팀	각 3,000만원
4위	정보통신산업진흥원 원장상	1팀	1팀	각 2,000만원
5위		1팀	1팀	각 1,000만원
6~10위	한국정보통신기술협회 회장상	각 1팀	각 1팀	각 500만원
합계		20팀		3.5억원

- ※ 총 상금 규모, 순위 및 트랙별 상금, 상격은 대회 진행 상황 등에 따라 '대회 심사운영위원회' 심의 등을 통해 변경될 수 있음
- ※ 시상팀에게는 과기정통부, 중기부 등 정부지원사업(모두의 창업 등)을 통한 지원 가능

8. 참가 방법

가. 대회 참가 대상

○ 대한민국 대학생 누구나 참여 가능

- ※ 국내 대학에 재학(휴학)중인 내·외국인 대학생(단, 만 34세 이하 학사학위 미소지자)
- ※ 소속 대학이 서로 다른 학생들로 자유롭게 팀 구성 가능
- ※ 단, 참가팀 팀장은 대한민국 국적을 가진 자에 한함

나. 대회 신청요령

○ (참가신청 기간) '26. 3. 27(금) ~ '26. 5. 8(금) 17:00까지

○ (접수처) 대회 홈페이지(ai-rookie.or.kr)의 [참가신청] 메뉴

○ (신청방법) 대회 홈페이지를 통해 전산 접수

* 신청 접수는 전산으로만 진행하며, 전산 접수 마감 시간 이후에는 전산 접수 불가

** 기재사항 허위 작성 시 탈락 또는 협약해약 등 불이익 조치 예정

- (유의사항) 참가신청 마감일에는 전산폭주로 인한 접수 지연 및 장애가 발생할 수 있으므로 사전에 접수 요망

다. 사업설명회 개최안내

구 분	내 용
일시 / 방법	<ul style="list-style-type: none"> ○ 4. 2.(목) 14:00 / 오프라인 및 Youtube*를 통한 온라인 스트리밍 * 채널 : Youtube 검색창에 검색(전국민 AI 경진대회 Youtube 채널)
장소	<ul style="list-style-type: none"> ○ 서울 양재 엘타워 5F 오르체홀 ※ 변동 시 추후 대회 홈페이지(ai-rookie.or.kr)를 통해 별도 안내
주요내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대회 신청 방법, 신청 절차, 유의 사항 등 대회 참여 필요한 사항 ○ 대회 환경, 평가방법 등 기타 사항 안내 및 질의응답 ○ 국내 AI 모델 소개 및 활용 방안 ○ 연구인프라 지원 계획

9. 문의처

구 분	문 의 처
대회 관련 문의	<ul style="list-style-type: none"> □ 인공지능 루키 대회 홈페이지 <ul style="list-style-type: none"> ○ 홈페이지 : https://ai-rookie.or.kr ○ 이메일 : ai.rookie.info@gmail.com ○ 카카오톡 : (추후 업데이트 예정)